

Spel: "Cut me in"

-versie 2023-12

Doel:

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk pionnen naar de tegenovergestelde zijde van het bord te verplaatsen.

Opstelling:

Het spel wordt gespeeld op een 5x5 vierkant speelveld (een bord met 25 vakjes).

Er zijn 2 spelers die aan het spel deelnemen. Er wordt om de beurt begonnen door speler 1 en speler 2.

Elke speler heeft 4 pionnen. Twee grote en twee kleine.

Aan het begin van het spel plaatst elke speler strategisch zijn 4 pionnen aan zijn kant van het bord.

Bewegingsregels:

Spelers verplaatsen hun pionnen één voor één, te beginnen met Speler 1.

Kleine Pionnen kunnen één vakje diagonaal bewegen tijdens elke beurt naar een aangrenzend vrij vakje.

Grote Pionnen kunnen ofwel één vakje of twee vakjes in een rechte diagonale lijn langs vrije vakjes bewegen.

Spelers kunnen hun pionnen niet achterwaarts bewegen, dat wil zeggen, ze kunnen alleen naar de tegenovergestelde zijde van het bord bewegen.

Spelers kunnen hun pionnen niet verplaatsen naar vakjes die bezet zijn door hun eigen pionnen of die van de tegenstander.

Winconditie:

Het spel eindigt wanneer de speler die aan de beurt is geen zetten meer kan doen. Dit gebeurt zodra met de stukken de overkant is bereikt of alle vakjes aangrenzend aan de pionnen van de speler zijn geblokkeerd (bezet) door de eigen pionnen of die van de tegenstander.

Scoren:

De spelers scoren 1 punt voor elke pion die succesvol naar de tegenovergestelde zijde van het bord is verplaatst.

De speler met de meeste punten wordt uitgeroepen tot winnaar van het spel.

Met deze regels wordt "Cut me in" een strategisch en boeiend bordspel waarbij spelers hun zetten zorgvuldig moeten plannen, hun initiële pionplaatsing moeten overwegen en beslissingen moeten nemen over het effectief gebruiken van kleine en grote pionnen om de overwinning te behalen.

Veel plezier met het spelen van "Cut me in"!

NEDSYSTEMS
Steven Hoogslag

Het bord

spel : "Cut me in" -versie 2023-12

